

Staat

Spielbeginn:

- Du bist Staat und erhältst Steuereinnahmen.
- Kreditaufnahme: 50

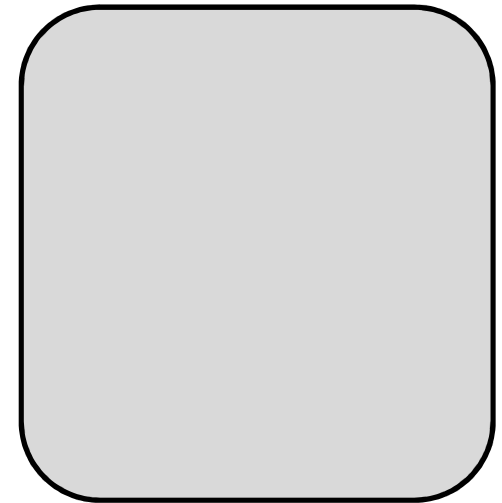
Runde:

- Reihum erfüllt jeder seinen Konsumbedarf.
- Jede Ware kostet für dich 3. Als Staat musst du keine Steuern zahlen.
- Ende der Runde: Jeder muss Zinsen an die Bank zahlen.
- Tilgung in Vielfachen von 5 möglich.

Zug:

- Konsumiere deinen Bedarf:
2 Karten im Kreditgeld
1 Karte nach der Geldreform im Gleichgewichtsgeld (GGG)
(Kaufe die Waren von den anderen Spielern.)
- Lege die Konsumbedarfskarte(n) am Ende der Runde unter den zentralen Stapel.
- Du darfst unbegrenzt weitere Kredite aufnehmen.

Konsumbedarf



Zinsen: 20%

GGG Löschquote: 20%

Kredit	Zinsen
5	1
10	2
30	6
50	10
70	14

Geld	Löschung
5	1
10	2
30	6
50	10
70	14