

Geschäftsbank

Spielbeginn:

- Kaufe ein Gebäude mit Grundstück vom Großgrundbesitzer für 30.
- Erhalte vom Großgrundbesitzer 30 als Einlage zur Gründung
- Vergib je 50 an die Kleinunternehmer und den Staat

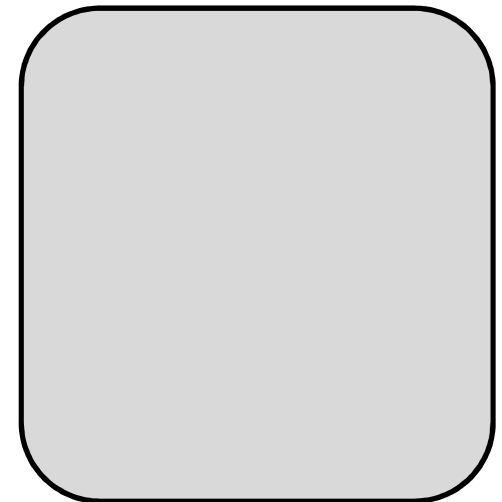
Runde:

- Erfülle deinen Konsumbedarf.
- Jede Ware kostet 4. Der Verkäufer muss 1 Steuern zahlen
- Ende der Runde: Jeder muss Zinsen an die Bank zahlen und kann in Vielfachen von 5 tilgen.
- Zahle 10% für die Einlagen.

Zug:

- Konsumiere deinen Bedarf: Kaufe die Waren von den anderen Spielern.
- Lege die Konsumbedarfskarte am Ende der Runde unter den zentralen Stapel.
- Zinsen werden am Ende der Runde bezahlt.
- Die maximale Kreditsumme, die Du vergibst, darf das 10-fache der Einlagen nicht übersteigen.

Konsumbedarf



Zinsen: 20%

GGG Löschquote: 20%

Kredit	Zinsen
5	1
10	2
30	6
50	10
70	14

Geld	Löschung
5	1
10	2
30	6
50	10
70	14